**Reflexión**

**Unidad 6:** Creación de aplicaciones de consola en java

12 de mayo de 2021

* **Aprendizaje:** organización de proyectos del equipo, investigación, historias de usuarios.
* **Reflexión:**  hoy comenzamos a organizar los proyectos y para ello escogimos la metodología de trabajo que es XP. Por otra parte, investigamos un poco sobre esta metodología ágil y decidimos que todos los días realizaremos un daily meeting en la cual responderemos a tres preguntas las cuales serán nuestra reflexión diaria. Además, comenzamos a realizar las historias de usuarios para comprender como será el funcionamiento del proyecto para luego comenzar a modularizar estos y ver su comportamiento a través de diagramas de flujos. La finalidad de lo anterior es poder identificar las distintas clases que interactúan en los proyectos y como realizar el diagrama de clases. Actualmente nos encontramos en la etapa de planificación de los proyectos y diseño de estos.
* A continuación, se procede a contestar las preguntas del daily meeting:
* **¿Qué he hecho desde la última reunión de sincronización para ayudar al equipo a cumplir su objetivo?**
  + Investigación sobre la metodología XP para presentarla al equipo de trabajo y para que nos sirva como guía en este proceso. La finalidad de esta metodología de trabajo es acercarnos a lo que ocurre en el mundo laboral.
  + Investigación de como realizar diagramas de clases, con sus respectivas cardinalidades, tipos de atributos de cada clase (públicos, privados y protegidos), tipos de relaciones (composición y agregación) y una pincelada de herencia.
  + Resolver dudas sobre las investigaciones anteriores.
  + Colaboración en los distintos equipos de trabajos para la creación de las historias de usuarios de los proyectos.
* **¿Qué voy a hacer a partir de este momento para ayudar al equipo a cumplir su objetivo?**
  + Creación de diagramas de flujos según las historias de usuarios que quedó como tarea para practicar (al menos un diagrama del proyecto del equipo del que soy parte).
  + Creación de diagramas de flujos para el proyecto en el momento de estar en clases.
  + Identificación de clases y sus atributos (si es posible)
  + Identificación de métodos (si es posible)
* **¿Qué impedimentos tengo o voy a tener que nos impidan conseguir nuestro objetivo?**
  + De momento, no cumplir con los tiempos propuestos dado que recién estamos viendo las historias de usuarios y es en este momento en el que debemos planificar los sprints del proyecto y comenzar con las etapas del primer sprint. Es aquí donde recién comenzaremos a tener nuestra primera experiencia con la metodología de trabajo escogida. Pero en la vida hay que tomar riesgos y tener nuevas experiencias para aprender de ellas. Como dice el dicho “**El que no se arriesga, no cruza el río**”.

En cuanto a mi opinión, el equipo de trabajo cada ves se va enlazando y aprendiendo unos de otros, si bien de momento es todo color de rosa, ya vendrán algunos problemas pero que conversando se podrán resolver. Los compañeros de trabajo están dispuestos a aprender y a arriesgarse a lo desconocido, pero viendo también que cada vez el proyecto va tomando forma si seguimos los pasos. Si bien ellos aprenden como trabajar con una metodología de trabajo, yo a su vez aprendo como organizar proyectos y guiar al equipo con mis conocimientos adquiridos previo al curso y a su vez a trabajar con personas que nunca nos hemos visto las caras, lo cual se asemeja a cuando uno entra a trabajar por primera vez a una empresa (que es lo más cercano a la realidad en el mundo laboral).